Robot

* Sammansatt 96x64
* Överdel 64x64
* Underdel 64x32
  + Raketskor
  + Magnetiserade sulor (när underdelen går på väggar och i tak)
  + Extra starka magneter när i förlängningsform
* Förlängning 10x32 (bredden kan anpassas efter designen av roboten)
* Huvud 16x16 (måtten kan anpassas efter designen av roboten)
* Rep 4x48 (bredden kan anpassas efter designen av roboten)

Tiles

* Stora och små plattformar ex. 64x64, 64x32
* Vägg och golv (valfria mått)
* Plattformar som går sönder steg för steg (3 -> 2 -> 1 (sönder))
* Anti-magneter

Laser (olika laser är farliga för olika delar av roboten)

* Röd -> tar kål på alla delar
* Blå -> tar kål på underdelen
* Gul -> tar kål på överdelen
  + Knappar som stänger av lasern (färgen baserad på lasern den stänger av)

HUD

* Bränslemätare till raketskorna
* Robotdjävul som kan ge information till spelaren

Övrigt

* Silhuett (bakom det objekt som för tillfället styrs)
* Lava